**Business Canvas**

**FoodFromGames**

**Parceiros Chave**

Os sócios principais do projeto são constituídos por: Jaime SIlva, Rodrigo Cardoso e Dércio Batista. Neste projeto teremos de possuir a capacidade de implementar no projeto, todo o esforço possível, a intelectualidade, uma visão estratégica, como também todos os conceitos adquiridos ao longo dos anos de estudo.

**Atividades Principais**

Os requisitos que necessitamos para este projeto é possuir um conhecimento básico de gestão de projeto, saber efetuar um cronograma, saber e compreender acerca das metodologias de gestão de projeto, conhecimentos básicos em Mendeley, saber elaborar um project charter e, por fim, a construção de artigos utilizando o template IEEE.

**Recursos**

Os principais recursos que o nosso projeto requererá para o seu desenvolvimento é o acesso a um dispositivo com a capacidade de suportar o Visual Studio e um dispositivo móvel onde seja possível testar a aplicação.

**Propostas de Valor**

Este projeto possui um desenvolvimento numa Unidade Curricular onde possuímos tempo fixo reservado para o projeto adicionando tempo extra que disponibilizamos fora de aulas para o mesmo. Posto isto, não terá custos de desenvolvimento, assim como temos também total controlo na personalização do projeto. A ideia caracteriza-se como inovadora, o que resolverá bastantes problemas de marketing ou falta de clientes, pois os jogos serão uma boa forma aliciante de chamar clientes.

**Relação com Cliente**

Os clientes que quiserem usufruir da aplicação irão ter total acesso a possíveis alterações, da mesma maneira que iremos efetuar um acompanhamento próximo efetuando as alterações que sejam necessárias.

**Canais**

Como o projeto traduz-se numa aplicação, apenas será feita uma instalação inicial sem recurso a transportes de qualquer tipo, quanto à encomenda dos dispositivos móveis para o negócio já não será suportado por nós.

**Custo de Desenvolvimento**

Pela aplicação não temos qualquer custo em mente, no entanto iremos necessitar de 140 h para o seu desenvolvimento. Para a utilização da aplicação, consoante a ideia do Cliente, será necessário adquirir o número de tablets associados ao número de mesas que o restaurante ou bar tiver à sua disposição.

**Receitas**

Como nos encontramos na fase de desenvolvimento não temos qualquer noção de quanto as empresas estariam dispostas a pagar, mas como é uma ideia bastante inovadora que trará destacamento e inovação para o restaurante, nós acreditamos que estarão dispostos a adquirir o nosso produto por valores mais elevados.

**Segmentos de clientes**

O nosso projeto será direcionado principalmente para clientes relacionados com a restauração e cafetaria, inicialmente para colegas de curso ou estabelecimentos familiares. O que terá bastante valor para o negócio em si, visto que será bastante eficiente e eficaz com a utilização da nossa aplicação.

**22 Março, 2022**

**Autores: Jaime SIlva - Rodrigo Cardoso - Dércio Batista**